



Liga de Microfútbol 23 de Mayo

HOJA DE VOCALÍA No. 629

Categoría: Sub 12-13 Fecha: Sábado - Octubre 25, 2025 Hora: 11:20 Cancha: LIGA 23 de MAYO /2025

Etapa: Fase Final Jornada: Semifinal - Vuelta Vocal: Directiva

GLADIADORES ECUADOR					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Steven García (*J)
✓					7 - José Carrera (*J)
✓					12 - Ian Chafla (*J)
✓		⊗x2			22 - Jordan Yanez (*J)
✓					23 - Ethan Alban (*J)
✓					28 - Dennis Paucar (*J)
✓					74 - Anthony Mejía (*J)
✓					77 - Andersson Plasencia (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.629

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 13.00
Capitán	28 - Dennis Paucar (*J)

NIUPIS F.C.					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⊗x2			4 - Dereck Tenesaca (*J)
✓					5 - Ricardo Suasnava (*J)
✓					8 - Jostin Curay (*J)
✓					12 - Carlos Gavilanes (*J)
✓					15 - Ismael Vargas (*J)
✓					19 - Edgar Sanango (*J)
✓		⊗x1			21 - Cristopher Viteri (*J)
✓					34 - Jaime Lobato (*J)
✓					41 - Dereck Borja (*J)
✓					60 - José Luna (*J)
✓					88 - Matías Armijos (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.629

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 13.00
Capitán	60 - José Luna (*J)

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga de Microfútbol 23 de Mayo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga de Microfútbol 23 de Mayo.



Liga de Microfútbol 23 de Mayo

HOJA DE VOCALÍA No. 629

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Gladiadores Ecuador (2) - Niupis F.C. (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Directivo

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: limber

